Se realizaron 6 pruebas clave para validar diferentes aspectos del sistema:

1. Prueba de registro y autenticación de usuarios: Se verificó que el sistema no permita duplicar usuarios, garantizando que no exista un usuario con el mismo nombre en el sistema. Se comprobó que los usuarios, tanto profesores como estudiantes, puedan registrarse correctamente y acceder al sistema mediante autenticación.

2. Prueba de creación y edición de Learning Paths: Realizada por profesores, esta prueba asegura que los docentes puedan crear, editar y gestionar Learning Paths de manera adecuada. Se validó que puedan añadir, modificar y eliminar actividades dentro de un Learning Path.

3. Prueba de inscripción de estudiantes en Learning Paths: Se probó que los estudiantes puedan inscribirse correctamente en un Learning Path y acceder a la lista de actividades asignadas.

4. Prueba de ejecución de actividades: Se verificó que los estudiantes puedan realizar las diversas actividades de un Learning Path, como revisar recursos, completar quizzes, entregar tareas y realizar exámenes, cumpliendo con los objetivos de cada tipo de actividad.

5. Prueba de reseñas y calificaciones: Se aseguró que tanto estudiantes como profesores puedan dejar reseñas y calificaciones sobre las actividades completadas, permitiendo una evaluación continua del contenido.

6. Prueba de persistencia de datos: Finalmente, se comprobó que los datos de usuarios, Learning Paths, actividades y el progreso de los estudiantes se guarden correctamente en archivos y se puedan recuperar tras reiniciar la aplicación, garantizando la integridad y persistencia de la información.

Este conjunto de pruebas asegura que el sistema funcione de manera eficiente y confiable en los aspectos críticos del proyecto.

Se realizaron 6 pruebas clave para validar el sistema. La primera fue la de **registro y autenticación**, asegurando que no existan usuarios duplicados y que tanto profesores como estudiantes puedan registrarse e iniciar sesión correctamente. La segunda prueba evaluó la **creación y edición de Learning Paths**, donde los profesores pueden gestionar, modificar y eliminar actividades dentro de un camino de aprendizaje. La tercera prueba verificó que los estudiantes puedan **inscribirse en Learning Paths** y acceder a las actividades correspondientes. La cuarta prueba se centró en la **realización de actividades**, confirmando que los estudiantes puedan completar recursos, quizzes, tareas y exámenes. La quinta prueba evaluó la funcionalidad de **reseñas y calificaciones**, garantizando que tanto profesores como estudiantes puedan dejar comentarios y puntuaciones en las actividades completadas. Por último, se realizó una prueba de **persistencia de datos**, verificando que la información de usuarios, Learning Paths, actividades y progreso se almacene correctamente y pueda recuperarse tras el reinicio de la aplicación, garantizando la integridad de los datos.